

HTML5



2009SE111 河合恵里
2009SE181 村松貴介

もくじ

- 前回の質問への解答
- 前回の補足 (HTML5)
- 研究の背景
- WebRTC
- Web Intents
- Web Intentsを用いた例 ～テレビ電話～
- websocket
- 今後の方針
- 参考文献



前回の質問への解答

～Web Storageとクッキーの違いは何か？～

端末機能利用

Web Storage

JavaScriptでユーザのローカル環境へのデータの保存・上書き・削除・全クリアなどの操作が可能

クッキー

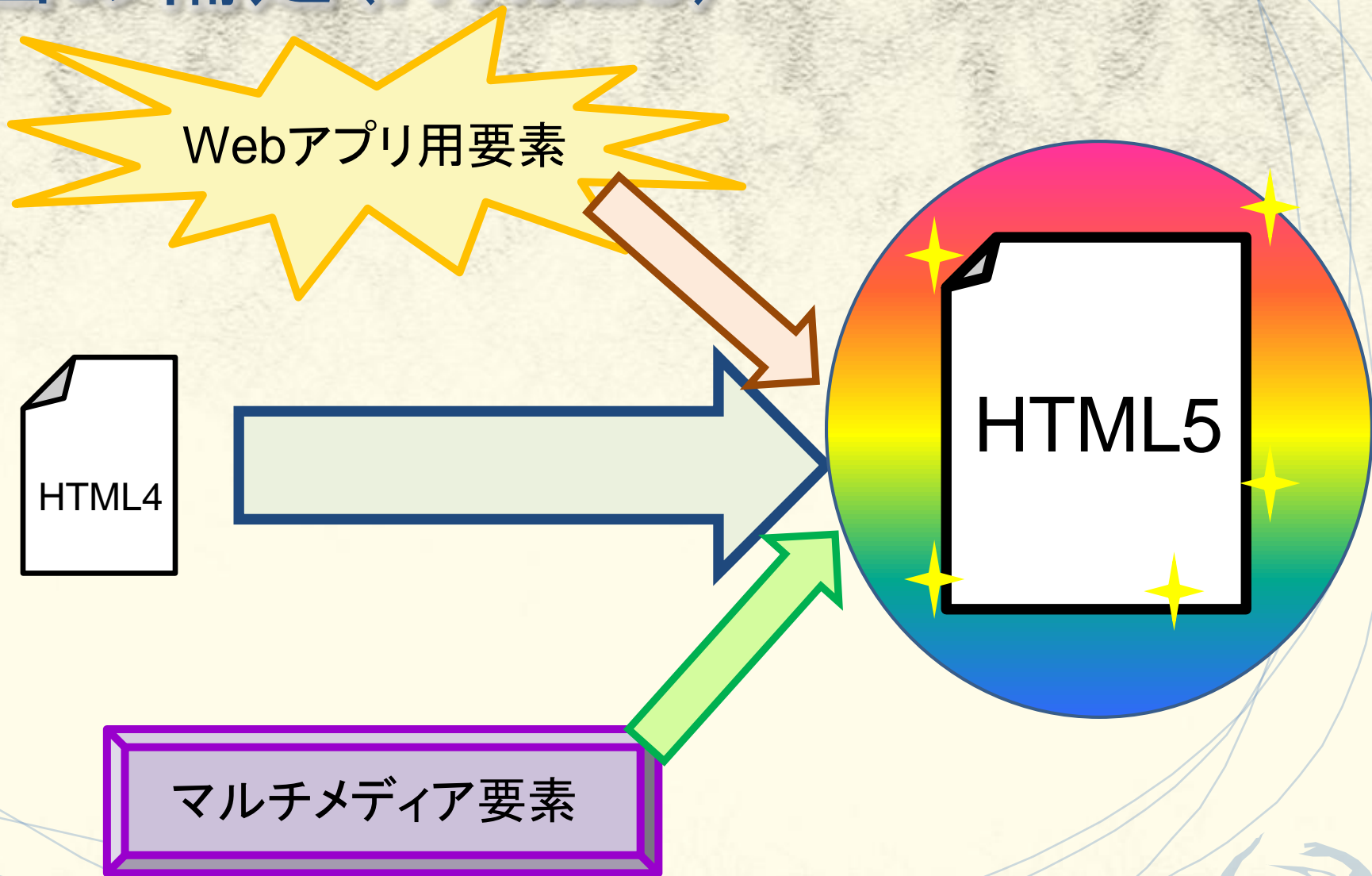
Webサイトの提供者が、Webブラウザを通じて訪問者のコンピュータに一時的にデータを書き込んで保存させる

Web Storageとクッキーの違い

保存できるデータサイズ
Web Storage: 約3MB
クッキー: 約4KB

オフラインでもウェブアプリケーションを動作させることができるだけの必要なデータをユーザのローカル環境に保存することが可能

前回の補足 (HTML5)



研究の背景

現在のテレマティクスサービスの形態



自動車

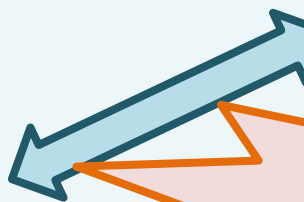


外部システム



SMD

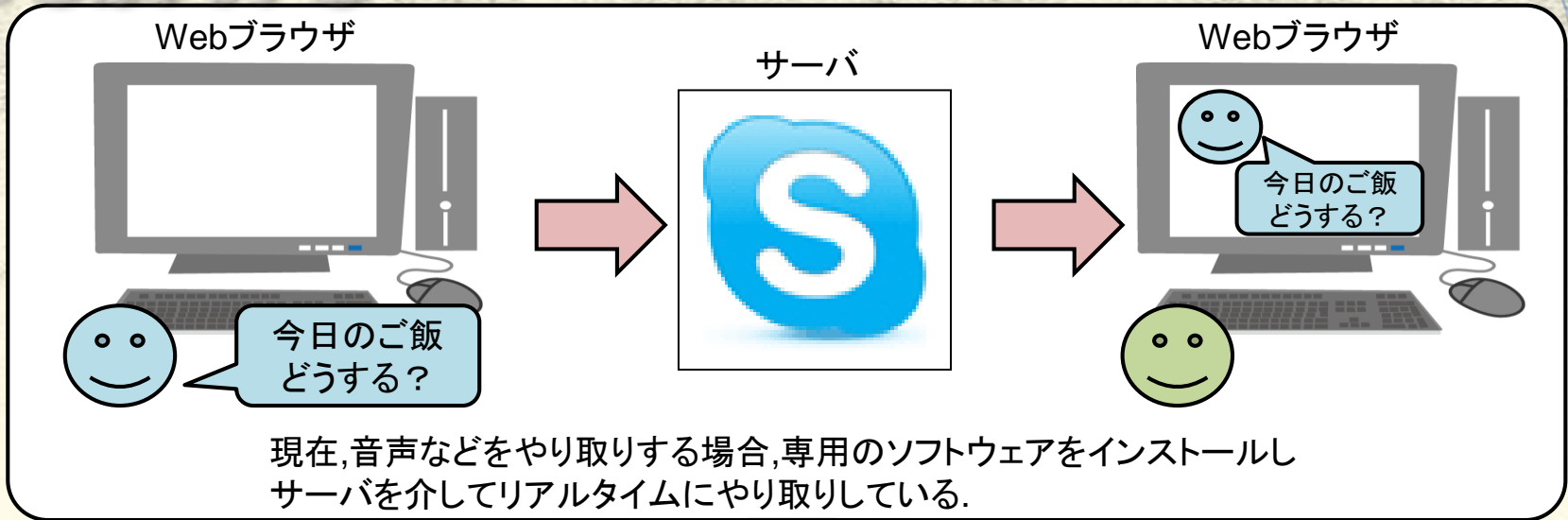
今後のテレマティクスサービスの形態



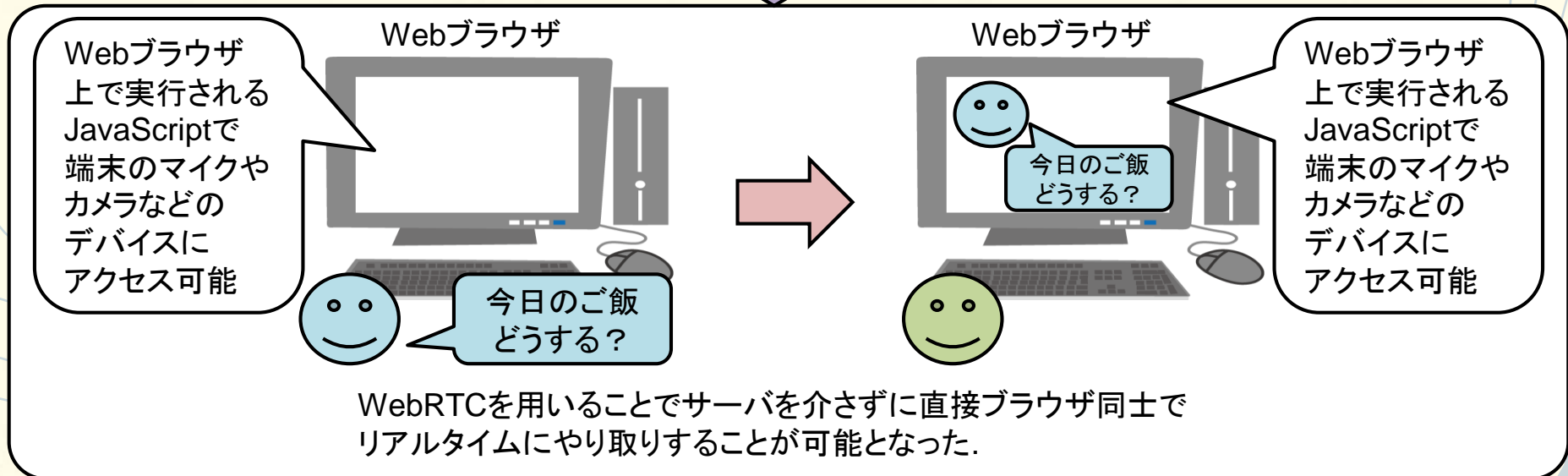
HTML5



WebRTC



WebRTCを利用すると



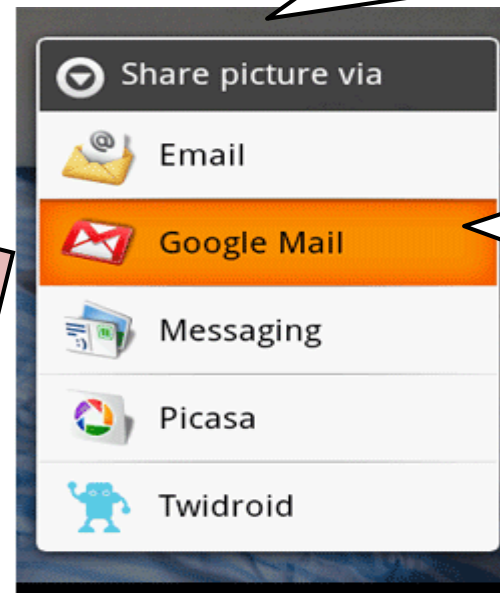
Web Intents(1/2)

Web Intentsとは

AndroidのIntentのWeb版に相当するもので、アプリ間連携のために考えられた仕組み
あるWebアプリから別のWebアプリに対して処理を依頼し、その結果を受け取ることを可能とする

AndroidのIntentとは

明示的に起動させるアプリを指定せずにIntentのパラメータに
起動可能なアプリをいれておく

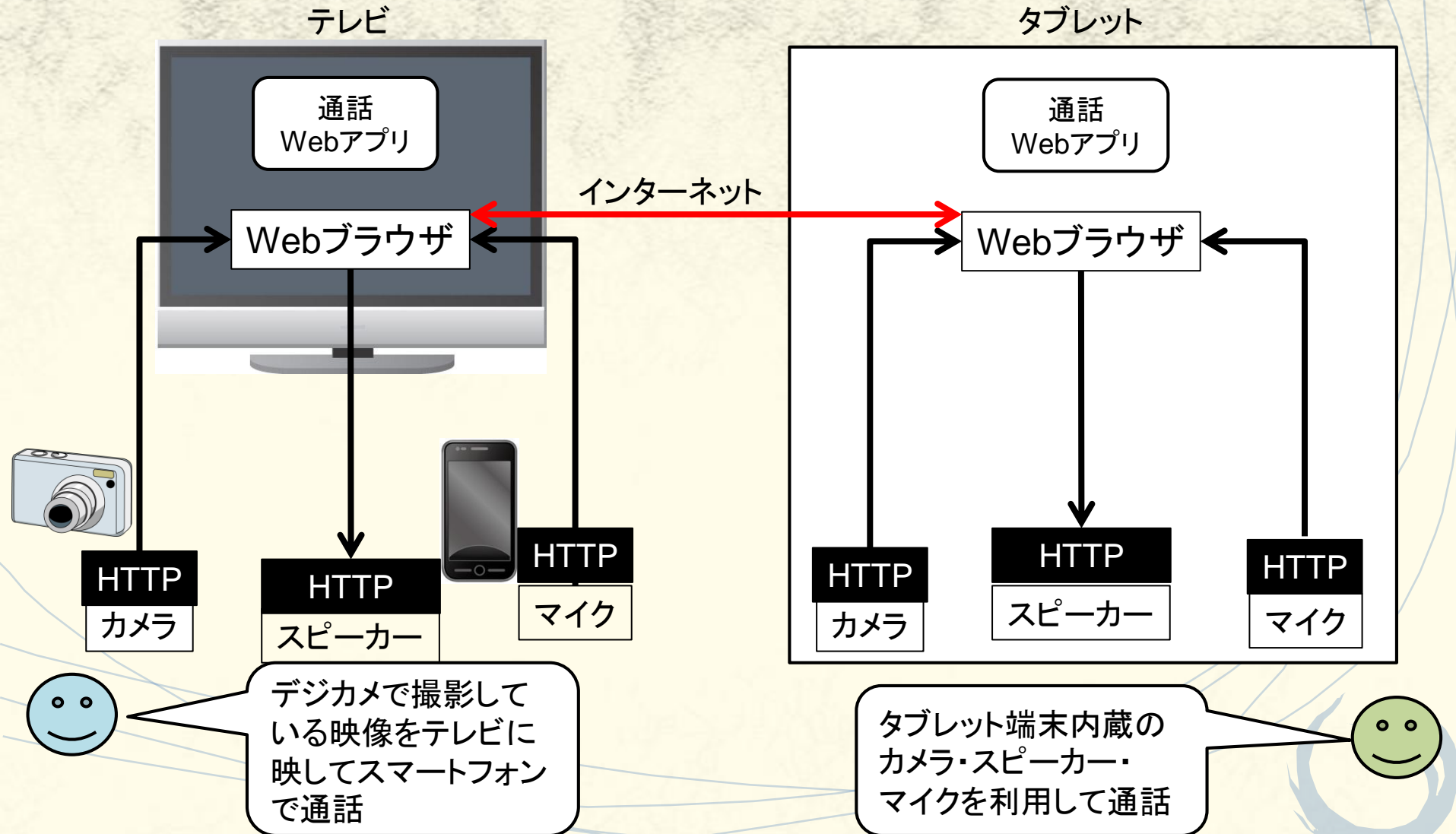


利用者が
自分でアプリ
を選択する
ことが可能と
なる

起動元からは実際に起動するアプリが分からない

Web Intentsを用いた例

～テレビ電話～



WebSocket

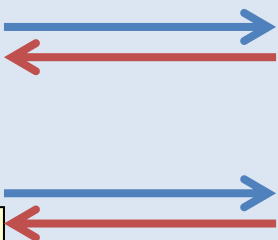
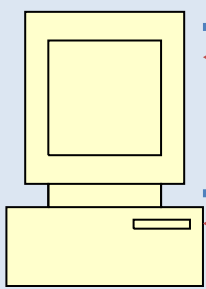
WebSocketとは

Webブラウザ-サーバ間の双方向通信を可能にする通信規格.

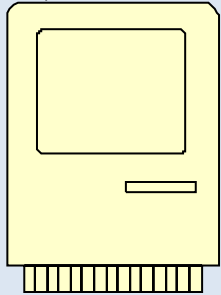
双方向通信により,よりリアルタイムな通信に.

従来 (Http通信)

ブラウザ



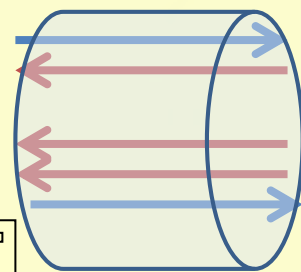
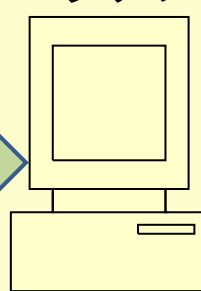
サーバ



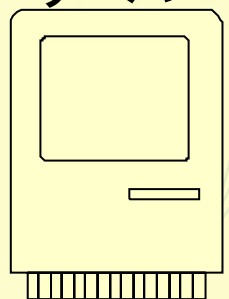
ブラウザからリクエストがない限り,サーバからの応答はない.

Websocket

ブラウザ



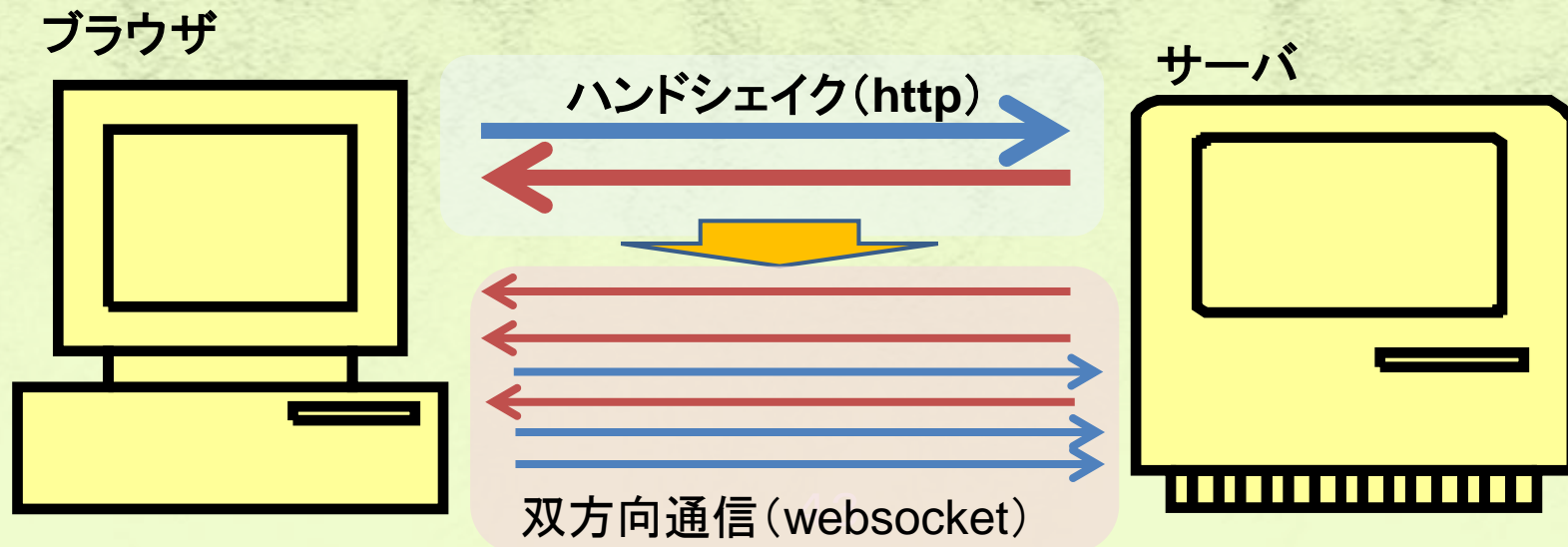
サーバ



ブラウザ-サーバ間でコネクションを確立し,任意のタイミングで双方向に通信が可能.

WebSocket

接続方法



- ・最初はhttpでハンドシェイクを行う。
(その時,websocket接続を要求する.)
- ・要求が承認されたら,websocketでの通信が開始される。

今後の方針

- ・HTML5がサポートするこれらの通信が,自動車とデバイスの通信にどのように役立つことができるかを調べる.
- ・その時の問題点を考え,どのようにアプローチしていくかを検討する.
- ・websocketの実装を続ける.



参考文献

- NIKKEI ELECTRONICS 2012.7.9
- クイックリファレンス
<http://www.htmq.com/index.htm>
- |徹|底|解|説| HTML5 小松健作

