

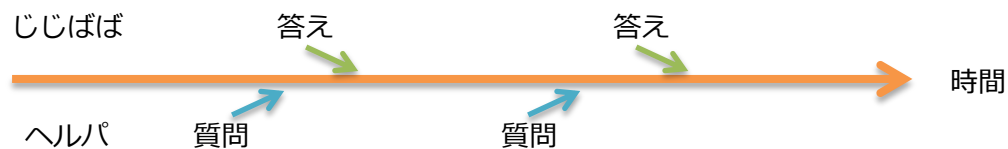
【2012.06.15 の話し合い】

☆本日の議題

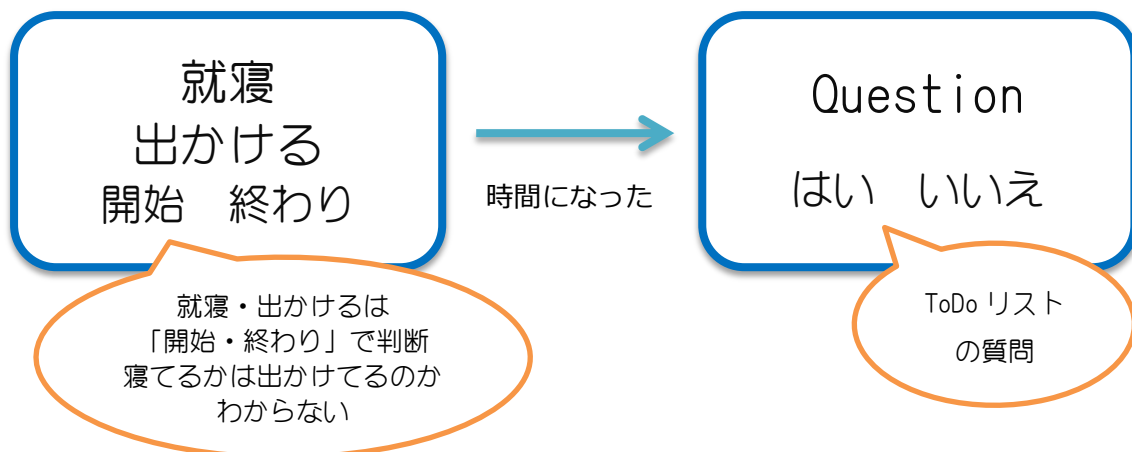
- ・出力どうすんの？
- ・UI どうすんの？

☆議論内容

- ・基本時系列で質問は時間に応じて発信。家に向かなくても大丈夫か確認できるかも？
- ・Q&A によって管理する
 - ・ぼけてたり，忘れている場合があるから
 - ・12時にはごはん、3時からさんぽ、とかを



- ・質問が自動配信だと，人によって生活リズムが違うから，不都合が生じる…？
- ・Q&A はイチイチ来るから面倒くさい？
- ・毎回毎回同じメッセージは鬱陶しい。
- ・手書き面倒 → ボタンは多いとわかりにくい → YES/NO…の流れでここまで来た。
- ・やったかどうかをタイムスタンプ式にする？
- ・タイマにすると，一人ひとり組むと手間が…
- ・一人ひとり同じ生活を毎日するとは限らない
- ・ヘルパから「起きた・起きてない」を時間に応じて送信
- ・家に行かない時点で，臨機応変には対応できない ← ある程度仕方ない…？
- ・じじばばの負担を増やすか，単純なのにする
- ・時間でごはんを区切り，「出かける」は臨機応変に＝ボタン
- ・「出かける」はストップウォッチ的にボタンで管理
- ・ごはんなどはTODO リストでやったかやってないかをまとめる



- ・管理する行動は、食事・外出・睡眠ぐらいだから、基本的に「出かける」画面でいい
- ・ToDo はタイマで設定し、時間になったら表示される
- ・あまり多くの行動に干渉すると、嫌がられる可能性が高い
- ・はい、いいえで時間を管理すれば、時系列で生活を管理できる



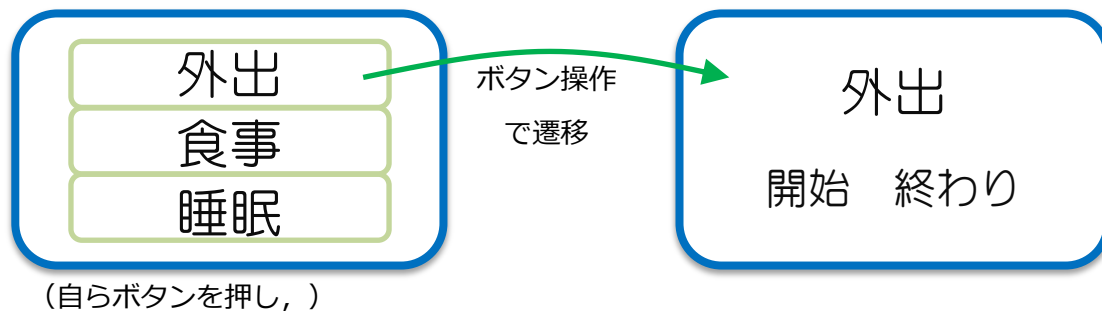
- ・帰ってきたときに溜まっていたタイムスタンプを処理

☆UI

- ・おもにタイマ（最低限のことをしてくれる）
- ・ボタンは任意（ボタン操作ができる人）

～～議論が白熱・・・？～～

- ・常に出ているのは、「出かける」「寝る」「食事」

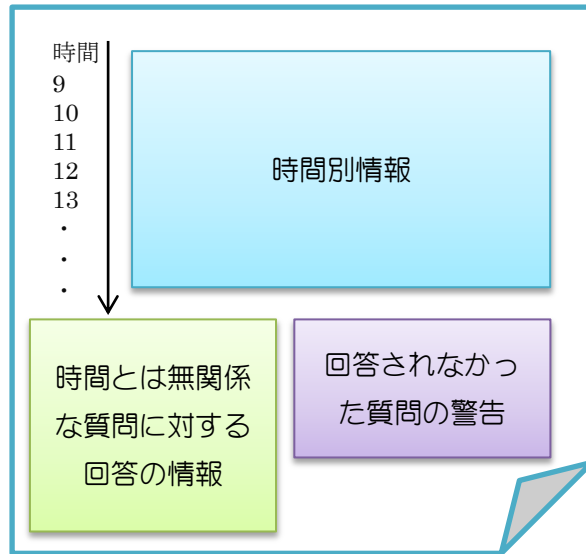


- ・寝始めたことを管理する必要はあるか？
 - ・「出かける・就寝」が同じ画面であったとすると、
 - ・「出かける」を押さなかったら、「食事」の情報しか手に入れない
 - ・「食事」だけの情報って必要？
 - ・行動を自らボタンで選択させるか、単純にずっと同じ画面を表示させるだけか。
 - ・欲しい情報は？食事の内容とかタッチパネルで入れないの？
 - 食事の内容は必要ない。
 - 生きてるか死んでるかを判断するなら、
 - ご飯食べたかっていう情報だけあればいい？
 - ・行動がわかればいい。行動していることが何らかの形でわかればいい。
 - ・とる情報が決まっていれば、使いやすさを考えるべきではないのか。
- ・「出かける」だけで行動を判断するのは間違い？←質問が少なすぎる
- ・時間だけ把握したいなら、「出かけるだけで十分」
- ・2画面にすれば対象ごとにできる？



- ・持病もちなら、「薬は飲みましたか？」といった質問も必要
(タイマで作動する質問をカスタマイズできるようにする必要アリ)

★出力



- ・ 外出と質問以外はログを取る
- ・ 1日の終わりは判断する必要はない
- ・ ヘルパが質問をカスタマイズ→これに対する回答をじじばばにしてもらおう
- ・ そういえば、緊急時のボタンは？
- ・ ボタンは3つに抑えた（緊急ボタンは常に出す）

☆中道チェック

- ・ 睡眠のログ取るの！？
- ・ おはよう→起きた。でいいんちゃうの。
- ・ ヘルパに報告？
- ・ 紙として出力するのは本人にも出力すればいいんちゃうの
- ・ 出力はごはん○×○×みたいな表？
- ・ 押し忘れた時の対応は？ ← 就寝前に聞く
- ・ イレギュラーな対応は置いといて、今はとりあえずコンセプトが大事だから、細かいところはええんちゃう。

☆次回の議題 (水曜2限 11:35～)

- ・ 具体的な話をする。
 - ・ 画面遷移(デバイス側)←これを把握してからプリンタ側がどうなるかを考える
 - ・ UML
- ・ プリンタ側の話（今までの話はタブレット。プリンタの処理も考えようか）